

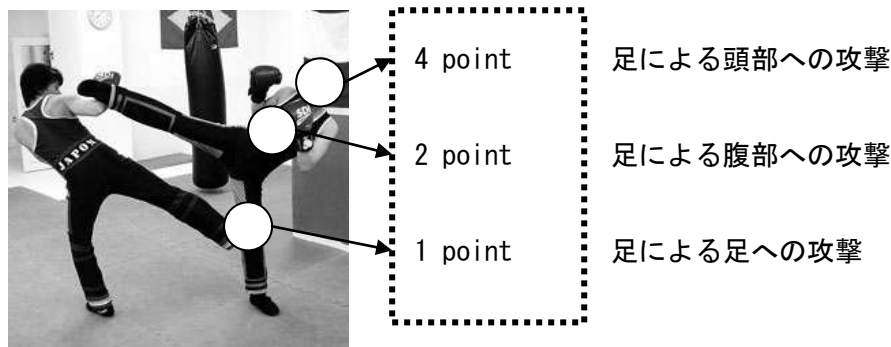
サバットの試合に関する基本知識

サバットは、靴・グローブを着用の上、相手の身体にパンチ・キックを当てあうスポーツです。本大会 Wcup で行うのは、Assaut（アソー）と呼ばれる競技で、相手を倒すのではなく、相手の身体に攻撃を軽く当ててポイントを競う競技となります。

1. ポイントについて

☆キック☆

ポイント範囲：顔、ボディー、足



☆パンチ☆

ポイント範囲：顔、ボディー

ポイント：1point

注意点：連続 2point までしか加算されない

禁止技：裏拳、背部への攻撃

2. 禁止されていることについて

☆キック☆

- ・蹴り上げ、踵落としのような、垂直方向のキックをすること
- ・スネ・ヒザなど、靴以外の箇所でのキックをすること
- ・相手のキックを、自分のスネでブロックすること
- ・相手の蹴り足を掴むこと
- ・強くキックすること

☆パンチ☆

- ・相手の背部へのパンチをすること
- ・ヒジ・裏拳など、グローブのナックルパート以外の箇所でのパンチをすること
- ・強くパンチすること

3. 本大会でのクラス分けについて

本大会では、試合形式と選手の習熟度にあわせて、以下の5つのクラス分けを行っています。

クラス名称	対象となる人	内容
Entrée アントレ	<ul style="list-style-type: none">・サバット入門者・しばらくサバットの練習を離れていた人	試合では、勝敗をつけません。 試合時間も短いです。
Débutant デビュタント	<ul style="list-style-type: none">・ある程度サバットの練習をやってきて、初めて試合をする人	正式ルールで試合を行います。 選手の人数によって、ワンマッチ、リーグ戦、トーナメントを行います。
Confirmé コンフィルメ	<ul style="list-style-type: none">・サバットの試合経験者・他格闘技の経験者で、サバットの練習をこなして、サバット試合経験者と同等に戦えると判断された人	正式ルールで試合を行います。 選手の人数によって、ワンマッチ、リーグ戦、トーナメントを行います。
スペシャルマッチ	<ul style="list-style-type: none">・サバットの国際試合経験者など・他格闘技の経験者で、サバット試合経験者と同等に戦えると判断された人	正式ルールで試合を行います。 ワンマッチです。
デモンストレーションマッチ	<ul style="list-style-type: none">・サバットの国際試合経験者など一定以上のレベルを有する人	試合では、勝敗をつけません。 サバットの技や試合の流れなどを紹介するのが主な目的となります。